Javascript no hay necesidad de declarar variables debido al tipado dinámico (Primera asignación = tipo de dato de la variable)

Lenguaje C = compilado(verifica si se cumplieron las reglas de tipado)

Se necesita declarar con anterioridad el tipo de dato.

Permite detectar errores de doble asignación.

Int = positivo/negativo sin comas.

Float = positivo/negativo con comas.

Char = No es un string, es un carácter.

Void = vacío, podría usarse para no retornar nada desde una función.

Operadores aritméticos básicos:

* - \* / %

Máscaras para los tipos de datos:

%d = enteros

%f = flotantes (decimales)

%c = carácter

%s = conjunto de caracteres

Para mostrar datos por consola:

printf = muestra datos

Para tomar datos por consola:

scanf = obtiene datos ingresados por el usuario, es una función bloqueante. Espera respuesta del usuario.   
0 = no corresponde con el tipo de dato; 1 = corresponde con el tipo de dato declarado.

&variable = pasa dirección de memoria a través del scanf.

Definición de strings en C (arrays):

char var[150] (Existen 150 espacios para caracteres, como máximo 149 ya que el último espacio está ocupado por un terminador “\0”)

Las variables del tipo array no llevan “&” ya que ya hacen referencia a la dirección de memoria.

Todo lo que no sea 0 es verdadero.

Funciones:

Ayuda a resolver errores sin ser reiterativos a la hora de escribir codigo para resolver problemas similares.

Facilita la detección de errores.

Se desarrolla antes del Main

Cabecera/prototipo

LLamada

Desarrollo

Bibliotecas:

stdlib.h, stdio.h

Define:

Siempre con mayúsculas y declarado en la cabecera (Antes del main)